

# INTERPLAY SUMMIT<sup>2.0</sup>

PLAY CREATE INNOVATE

# AGENDA

PRELIMINARNA

27 02

PPK BL

v2.0



09:20 – 10:00 | Registracija učesnika

10:00 – 10:15 | Svečano otvaranje konferencije

10:15 – 11:00 | Panel 1: Evolucija industrije videoigara:  
Regionalni uspjesi i izazovi

**Asocijacija industrije videoigara Srbije, Klaster hrvatskih proizvođača videoigara.**

Rastuće mogućnosti i izazovi za regionalne kompanije iz industrije videoigara.

11:00 – 11:30 | Keynote

**Tarik Čatić (Novo Nordisk).**

Gejmifikacija kao most između farmaceutskih brendova i potrošača.

11:30 – 11:45 | Pauza za kafu

11:45 – 12:50 | Kružni forum

**Naučno-tehnološki park Beograd, Razvojna agencija Sisačko-moslavačke županije (Inkubator Pismo), Hrvatski audiovizuelni centar.**

Dobre regionalne prakse u razvoju industrije videoigara.

12:50 – 13:15 | Marketing u industriji videoigara

**GameBiz Consulting**

13:15 – 13:30 | Pauza za kafu

13:30 – 14:30 | Panel 2: Od ideje do proizvoda:  
Kako nastaje videoigra?

**Belma Ramić Brkić (SSST), Željko Žilić i Stefan Filipović (Legit), Branislav Trajković (Emotion Spark Studio), Mihailo Miljanović (storyBORDER).**

14:30 | Zatvaranje konferencije i zaključci

14:40 | Testiranje instalacije virtualne stvarosti (VR) i demo verzija igara koje razvijaju kompanije iz regiona

15:00 | Ručak



LEGIT



OTKLIJUČAVANJE POTENCIALA  
Saradnja znači razvoj.

# INTERPLAY SUMMIT 2.0

PLAY CREATE INNOVATE



**LEGIT**

PERUSAHAAN KAWANAN BERKUALITAS  
PODROUČNA PRUVREĐNA  
KOMORA BANJA LUKA

OTKLIČAVANJE POTENCIALA  
Saradnja zašti razvoji